



Utforskeroppgaver

- Finn en pinne som er 1m lang. Pinnen kan knekkes, spikkes eller tilpasses på annen måte.
- Lag et kvadrat ved hjelp av 4 pinner dere finner. Pinnene kan knekkes, spikkes eller tilpasses på annen måte. Anslå størrelsen på kvadratet.
- Skriv ned de vårtegn dere ser.
- Skriv ned de dyrearter dere kan fastslå at finnes her. Man kan fastslå dette ved for eksempel å; se dyret, spor i form av avtrykk, hi/rede, matrester eller annet som er gnagd på.
- Skriv ned de ting dere ser i naturen på bokstaven...? (B og K er gode bokstaver).
- Finn et patruljenavn til deres patrulje. Lag så en sang, et dikt/rim om patruljen.
- Pynt opp en i patruljen med ting dere finner i naturen.
- Finn et gode emner, og lag bue og 3 piler. Tråd utleveres.

Konkurransen

- Tautrekking: Et langt tykt tau brukes. Midten av tauet merkes og holdes over et merke i bakken. Patruljene trekker i hver sin side/ende. Den som klarer å trekke tauet 1m først vinner.
- Pil&bue: Hvert patrulje bruker egenlaget bue og piler til å skyte på blink. Poengene legges sammen i patruljen.
- Eggkast: Hvert lag får utdelt ett egg. Sammen med egget får de utdelt en del tilbehør som er likt for hver patrulje. Tilbehøret kan være: Papp, papir, plast, bobleplast, tape, tråd, melkekartong m.m. Konkurransen består i å kaste egget lengst mulig uten att det knuser. Patruljene får 10-30 minutter på å forberede seg. Patruljene kan pakke inn egget, lage fallskjerm, fly eller andre gode løsninger for å kaste det langt uten att det knuser.

Stafetter:

- Egg i håndkle: Hver patrulje får utlevert ett egg og ett badehåndkle. 2 i patruljen holder håndkle, de andre bytter på å kaste egget opp i håndkleet. De som holder håndkleet går så langt de tør for at den som kaster egget ikke skal bomme. Neste mann som skal kaste egget henter det i håndkleet og prosessen gjentas. Det er om å gjøre å komme først fra A til B.
- Arkstafett: 4 fra hver patrulje plukkes ut. Hvert lag får et A4 ark. Man skal løpe rundt et merke og tilbake uten å miste arket. Det er ikke lov å holde fast arket. Arket skal sitte fast ved hjelp av luftmotstanden når man løper. Den første skal løpe med arket mot håndflaten. Den andre løper med arket mot underarmen. Den tredje løper med arket mot bryst/mage. Den fjerde løper med arket mot låret.
- Sekkeløp: Hver patrulje får en striesekk. Deltakerne skal hoppe fremover i sekken, rundt et merke og tilbake til veksling.
- Potet/eggeløp: Hver patrulje får ett egg og en skje. Man skal løpe rundt et merke og tilbake med en potet eller et egg i skjea. Om man mister egget er man ute om det knuser. Ellers kan man legge det tilbake i skjea og fortsette.
- Parløp: To og to i patruljen binnes sammen i anklene. Så springer man av sted det man kan rundt et merke og tilbake for veksling.

- Spikerstafett: Like mange i hver patrulje løper frem til en post der man skal slå en spiker ned i en planke/bjelke. Når spikeren er helt nede, kan man løpe til veksling. Tips: Gi spikerstørrelse etter alder. De minste spikrer lettere med en barnehammer.